**Zasady gry w kin – ball**

1. Zasady ogólne
* W kin – ball grają 3 drużyny, w każdej po czterech zawodników.
* Oficjalne barwy drużyn to: niebieski, czarny i biały.
* Grę rozpoczyna drużyna wylosowana specjalną kostką.
* Gra trwa 3 rundy, w czasie od 7 do 15 minut lub do 13 punktów.
* Grając do 13 punktów, w momencie kiedy jedna lub dwie drużyny zdobędą po 11 punktów, drużyna z najmniejszą ilością punktów przegrywa (tym samym opuszcza boisko), pozostałe dwie grają do 13 punktów.
1. Rozpoczęcie i przebieg gry
* Grę zaczyna jedna z drużyn stojąca na środku boiska, trzy osoby oburącz od dołu podtrzymują piłkę z głowami skierowanymi w dół, czwarta osoba ją wybija.
* Pozostali gracze, po jednym z każdej drużyny ustawiają się tworząc kwadrat wokół piłki.
* Gracz wybijający piłkę, musi krzyknąć „omnikin” oraz kolor drużyny do której ją podaje (ta która ma najwięcej punktów), potem dopiero wybija piłkę.
* Piłka musi lecieć prosto lub w górę, na odległość nie mniejszą niż 2 metry.
* Wywołana drużyna jako następna wybija piłkę z miejsca, w którym ją złapała lub piłka dotknęła ziemi.
1. Punktacja
* W momencie, w którym piłka dotknie sufitu, podłogi, ściany lub odbije się od innych przedmiotów punkt zdobywają drużyny, które nie wybijały piłki.
* Kiedy wywołana drużyna nie złapie piłki punkt zdobywają pozostałe drużyny.
* Kiedy wywołana drużyna złapie piłkę, żadna z drużyn nie otrzymuje punktu.
1. Błędy
* Dotknięcie podłogi, sufitu, ściany lub innego elementu na boisku przez piłkę.
* Piłka wybita w dół.
* Wywołanie koloru drużyny innej niż ta z największą ilością punktów.
* Wywołanie koloru równocześnie z uderzeniem.
* Piłka wybita na odległość mniejszą niż 2 metry.
* Nie wszyscy zawodnicy drużyny dotykają piłki.
* Złapanie piłki za linią autu.